

3D 입체그림

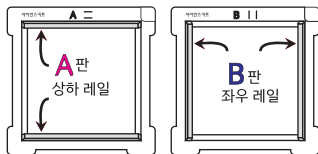
- 기 상 -

은대저기압과 열대저기압의 대기 분포 지도를
높이에 맞추어 투명 그림판에 차례로 그리고
번호대로 쌓아올려
3D 입체그림으로 표현해 봅니다.

이름 :

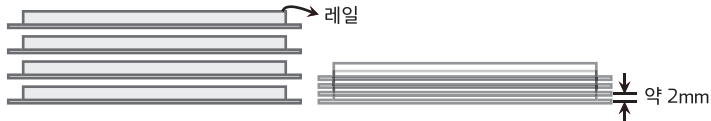
투명 그림판

A B 두 종류의 투명 그림판에
도안의 번호 순서대로 그림을 그리고
쌓아올려 입체를 표현합니다.

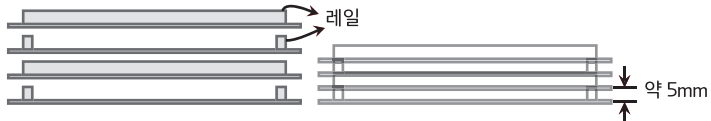


레일의 방향을 선택하여
쌓으면, 그 방법에 따라
판과 판 사이의 간격을
조절할 수 있습니다.

같은 판을 쌓으면 간격이 촘촘합니다. (예:A-A-A-A-A, B-B-B-B-B)



다른 판을 번갈아 쌓으면 간격이 넓어집니다. (예:A-B-A-B-A-B-A-B)



실험방법

1. 두 가지 입체 대기 분포 지도 - **은대 저기압** **열대 저기압** 중 하나를 정합니다.
2. 투명 그림판 오른쪽 상단의 빈칸에 번호를 씁니다.



A 1 **B** 2 **A** 3 **B** 4 **A** 5 **B** 6 **A** 7 **B** 8 **A** 9 **B** 10

3. 각 지도 위에 같은 번호의 투명 그림판을 맞추어 올려놓고, 그대로 베껴 그림니다.

은대 저기압 본 교재 1~10 쪽

열대 저기압 본 교재 11~17 쪽

4. 그림을 그린 10장의 투명 그림판을 1번부터 번호 순서대로 차곡차곡 쌓아올립니다. (1=맨아래, 10=맨 위)
5. 쌓아올린 투명 그림판 10장을 본 교재 뒷 표지 '배경 그림' 위에 올리면 3D 입체그림이 완성됩니다.

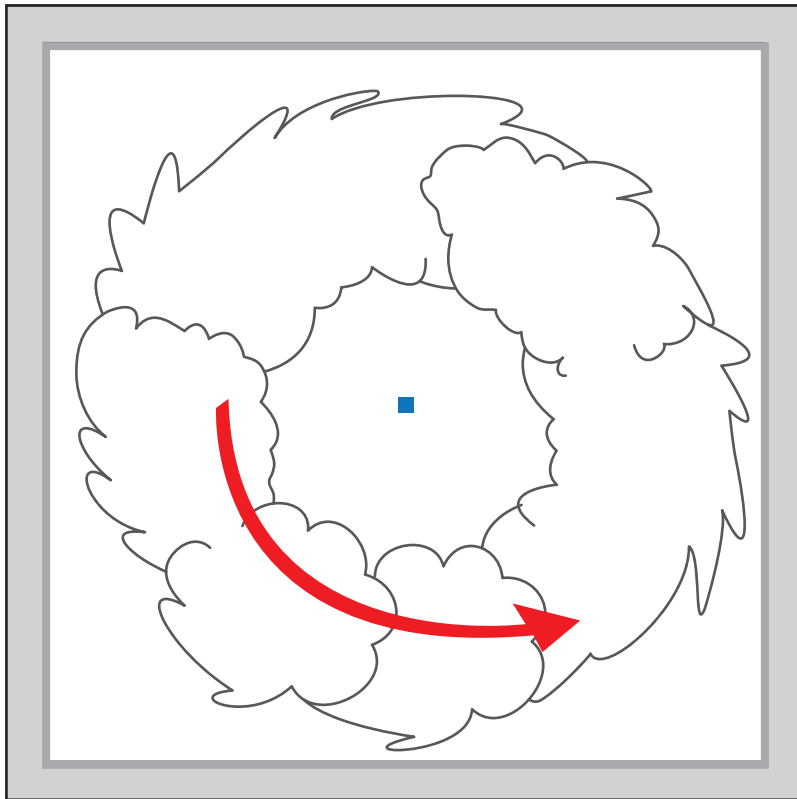
B¹⁰

판을 열대 저기압 10번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

사이언스키트

B | |

10

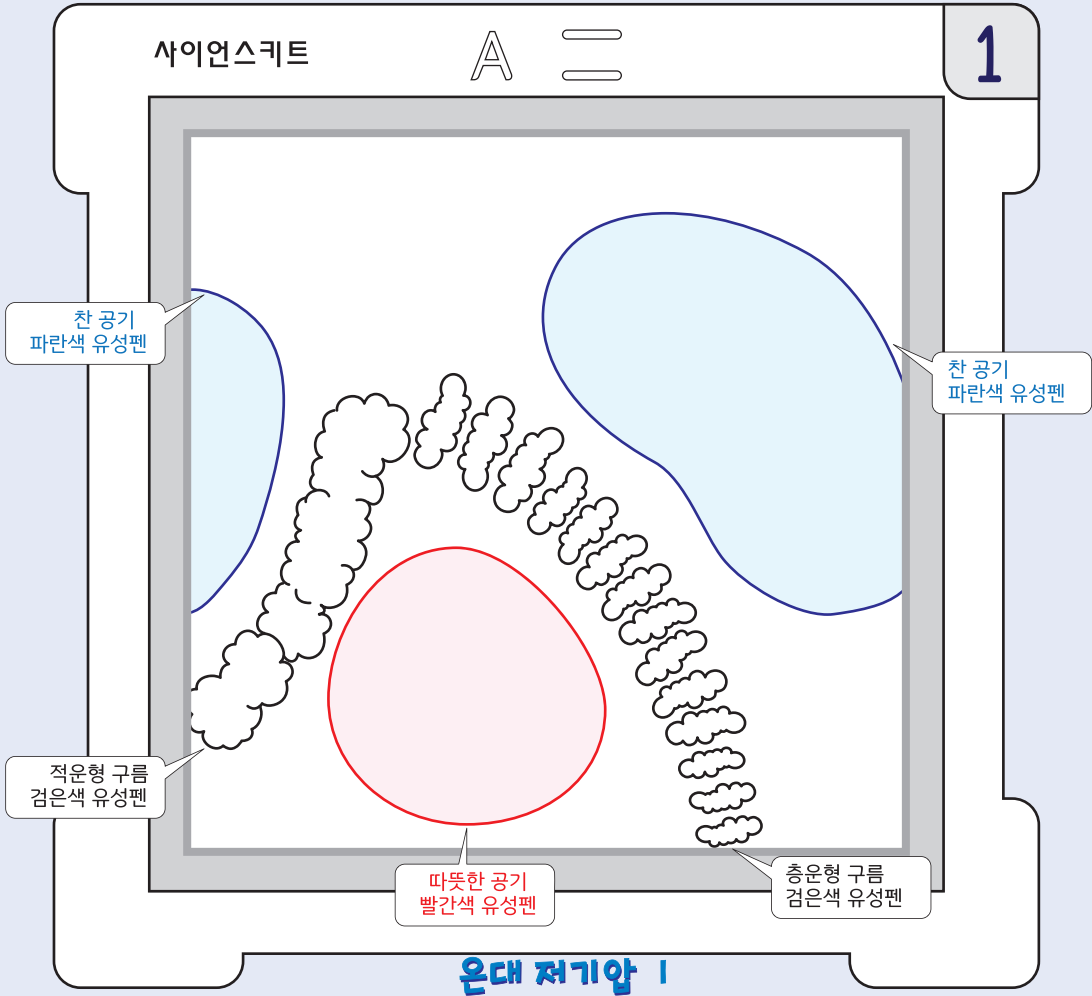


열대 저기압 10

작품명 [

]

A¹ 판을 입체 대기 분포 지도 - 온대 저기압 1번 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

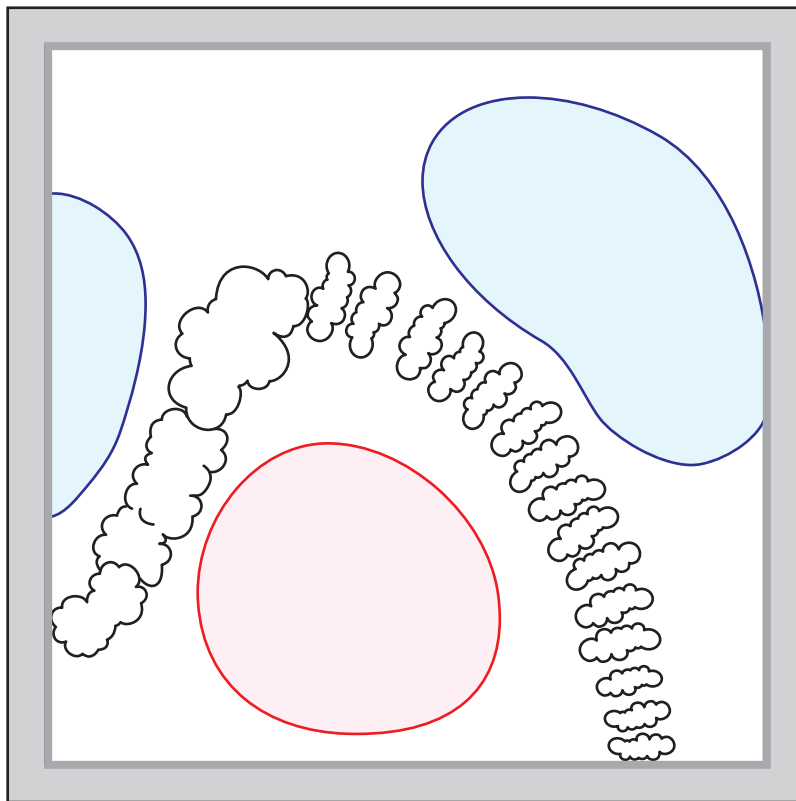


B² 판을 온대 저기압 2번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

사이언스키트

B | |

2



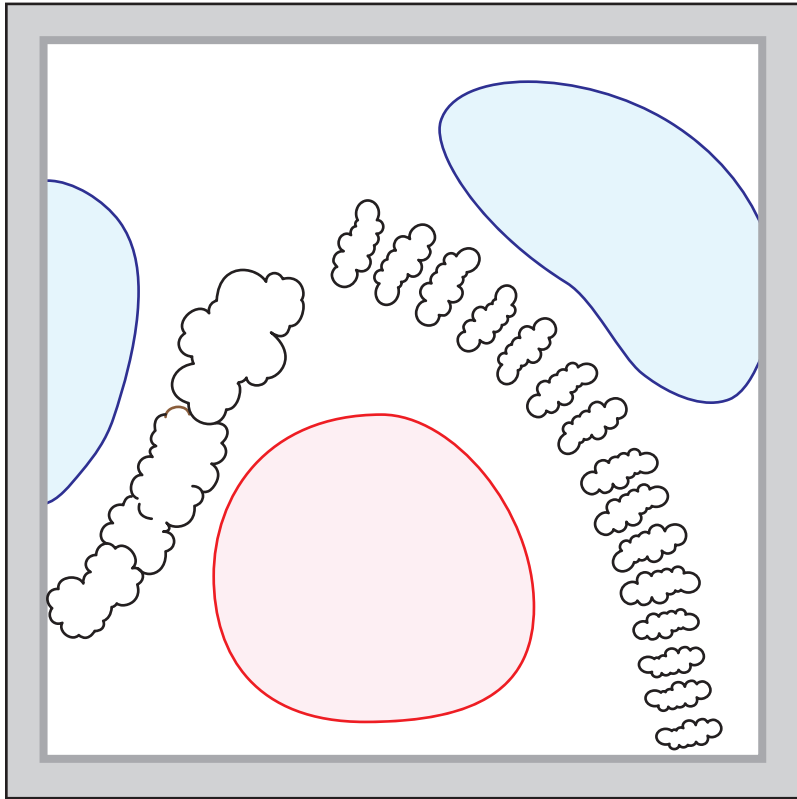
온대 저기압 2

A³ 판을 온대 저기압 3번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

사이언스키트

A =

3



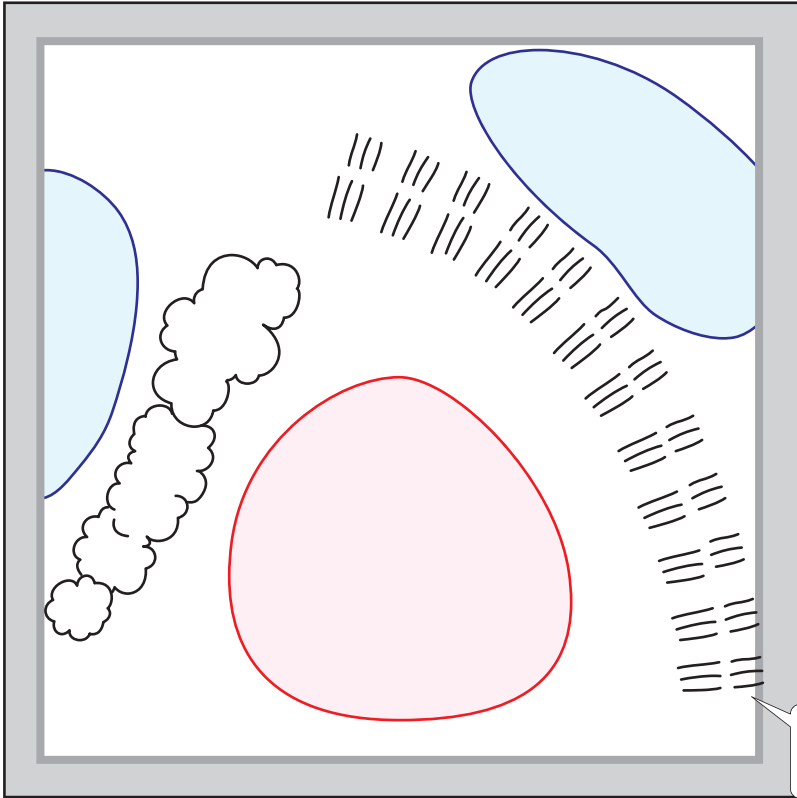
온대 저기압 3

B⁴ 판을 온대 저기압 4번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

사이언스키트

B | |

4



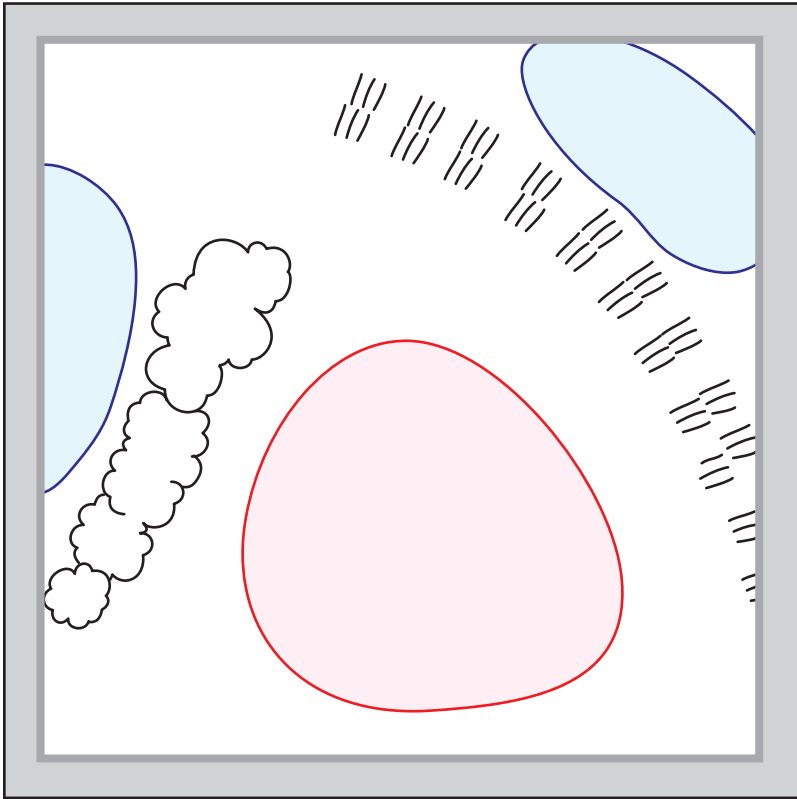
온대 저기압 4

A⁵ 판을 온대 저기압 5번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

사이언스키트

A =

5



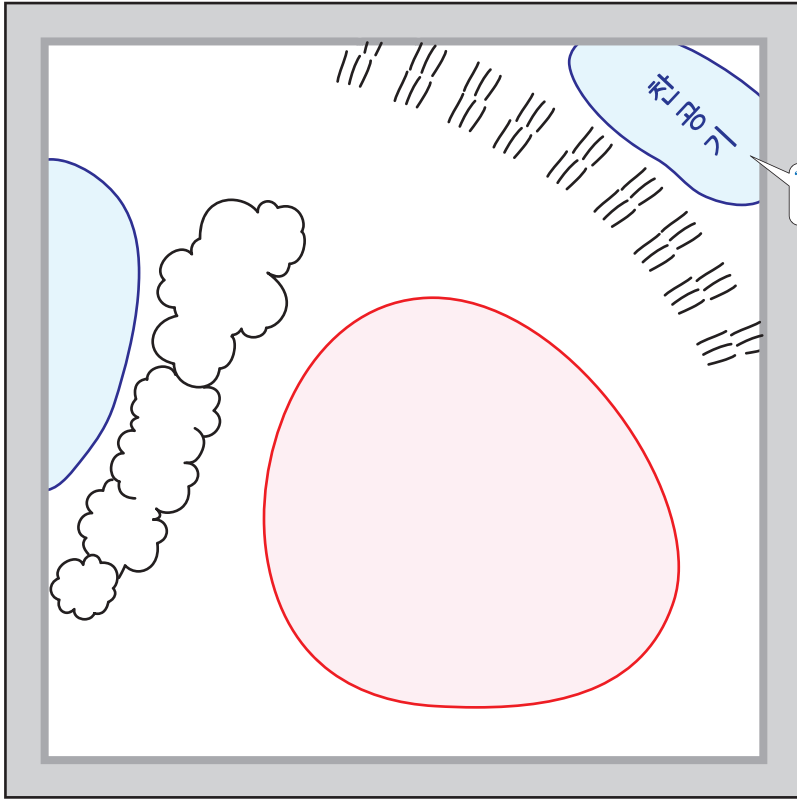
온대 저기압 5

B⁶ 판을 온대 저기압 6번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그립니다.

사이언스키트

B | |

6



“찬 공기” 글씨 쓰기
파란색 유성펜

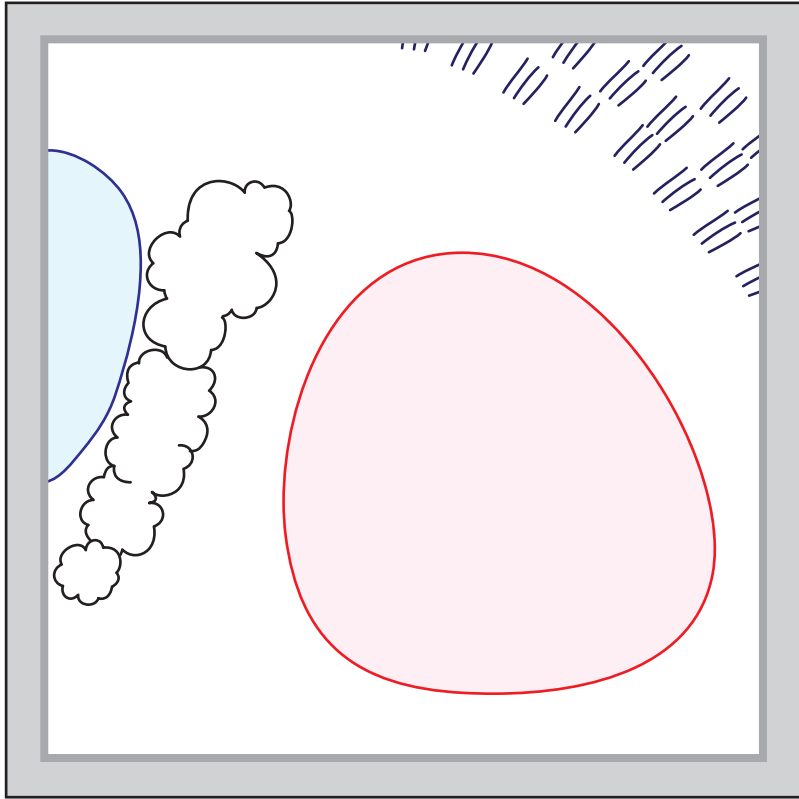
온대 저기압 6

A⁷ 판을 온대 저기압 7번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

사이언스키트

A =

7



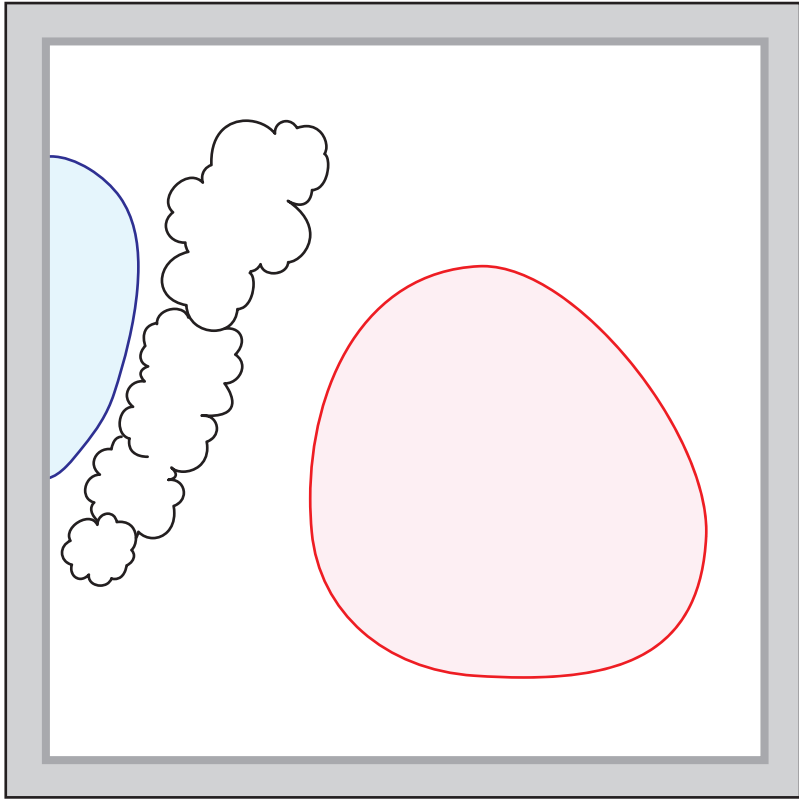
온대 저기압 7

B⁸ 판을 온대 저기압 8번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

사이언스키트

B | |

8



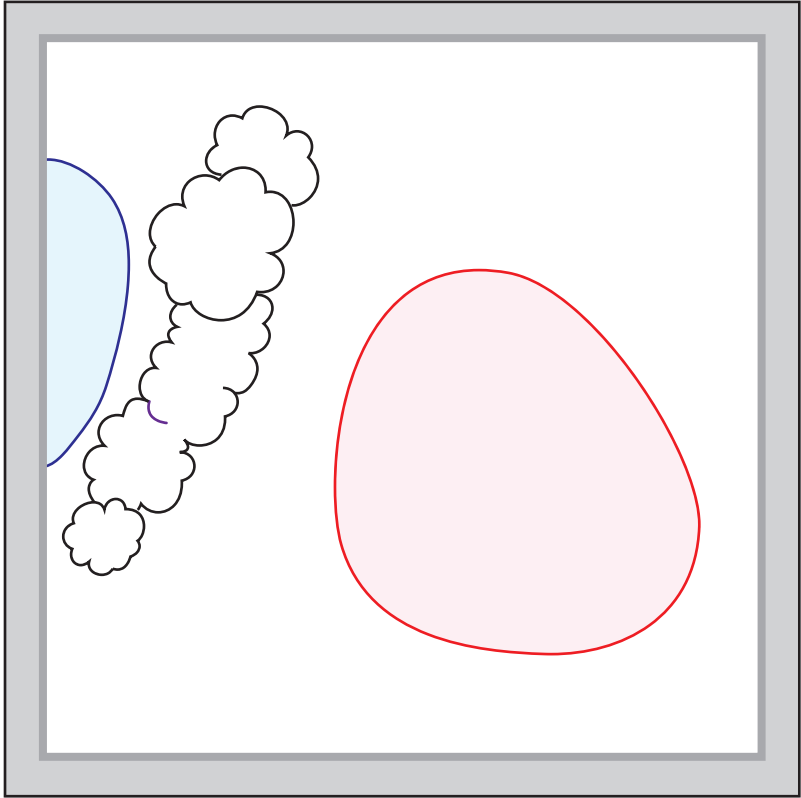
온대 저기압 8

A⁹ 판을 온대 저기압 9번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그립니다.

사이언스키트

A =

9



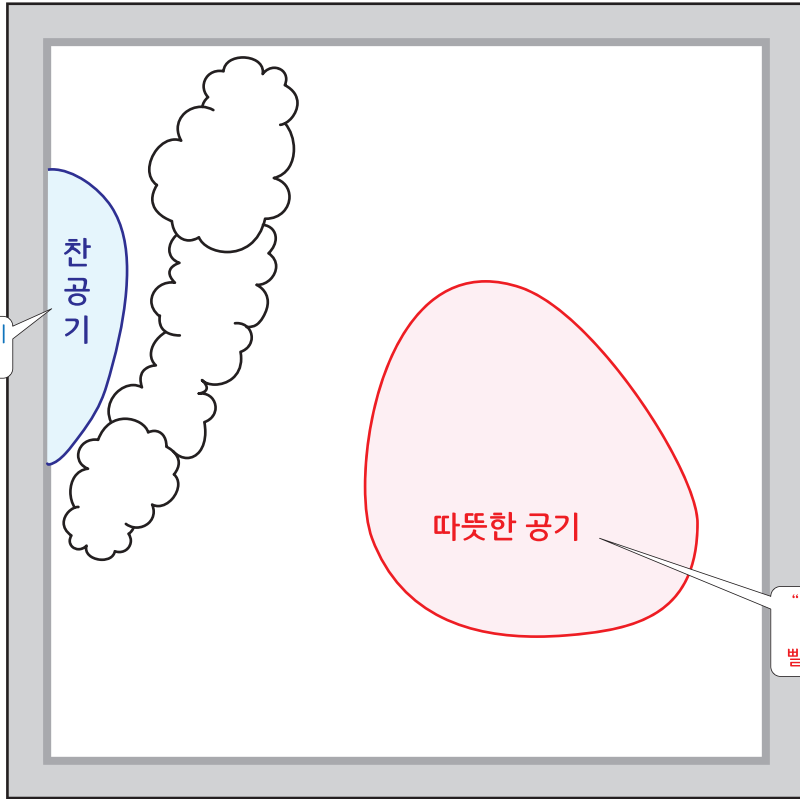
온대 저기압 9

B¹⁰ 판을 온대 저기압 10번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그립니다.

사이언스키트

B 11

10



“찬공기” 글씨쓰기
파란색 유성펜

“따뜻한공기”
글씨쓰기
빨간색 유성펜

온대 저기압 10

투명판을 순서대로 쌓아 올려 입체로 표현되는 온대저기압의 기반분포를 확인합니다.

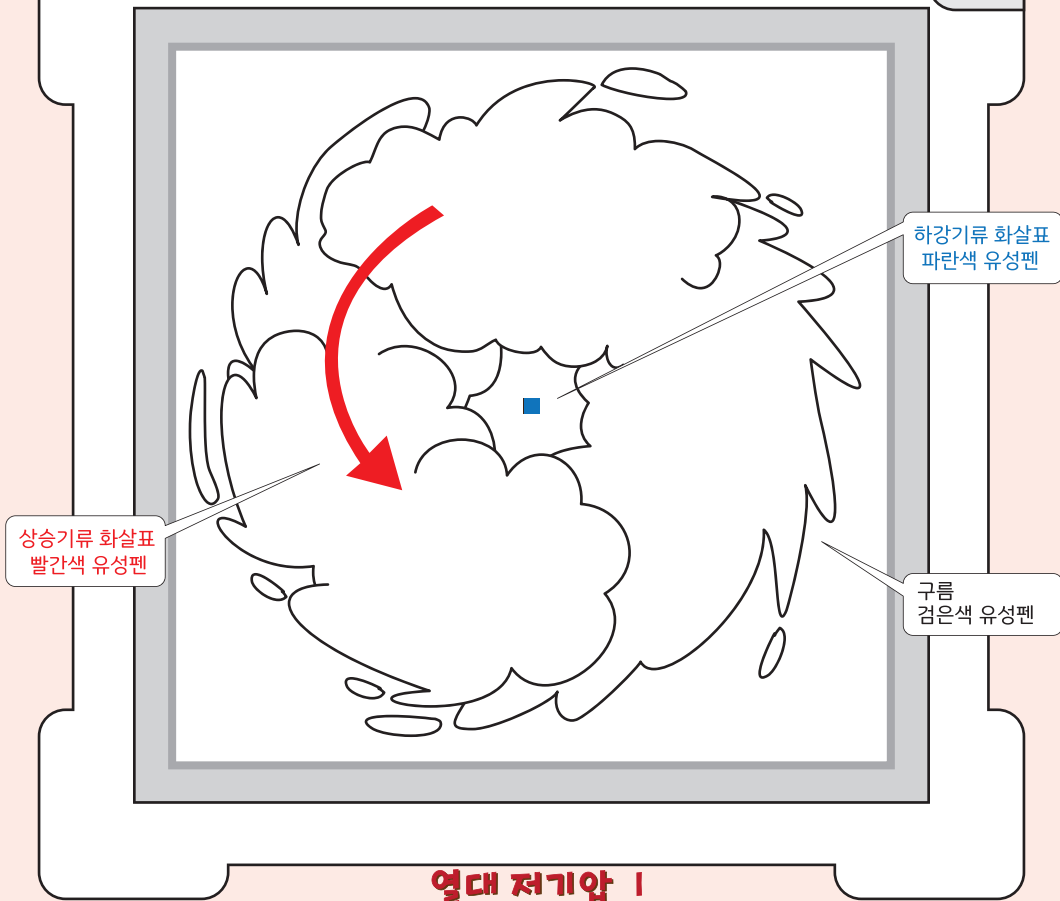
A¹

판을 입체 대기 분포 지도-열대 저기압 1번 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그립니다.

사이언스키트

A =

1

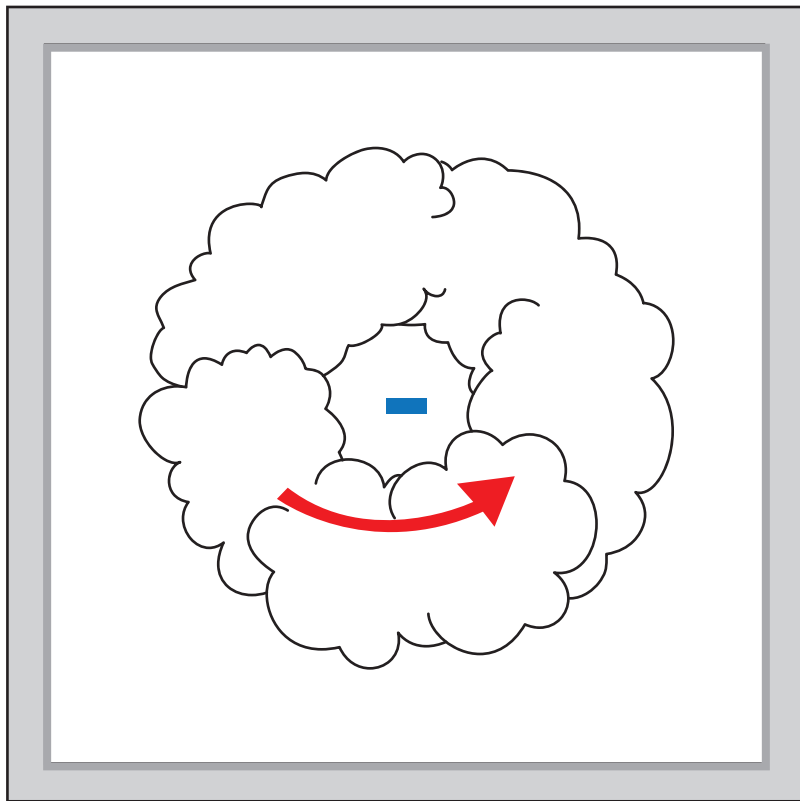


B² 판을 열대 저기압 2번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그립니다.

사이언스키트

B | |

2



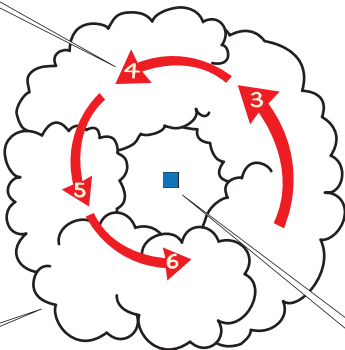
열대 저기압 2

A 3 B 4 A 5 B 6 판을 열대 저기압 3번, 4번, 5번, 6번 지도 위에 놓고 그대로 베껴 그림니다.


사이언스키트 3 A 4 B 5 A 6 B

3~6

[상승기류 화살표]
화살표 3, 4, 5, 6 은
각 투명판 번호에
맞추어 한 개씩
그립니다.
(화살표 3은 3번판...)
빨간색 유성펜



[구름]
3, 4, 5, 6번 판 모두
그림과 똑같이
그립니다.
검은색 유성펜

[하강기류 화살표]
3, 4, 5, 6번 판 모두
그림과 똑같이
그립니다.
3번 판만 아래그림
과 같이 수정합니다.

좌우로 더 길게 색칠
파란색 유성펜

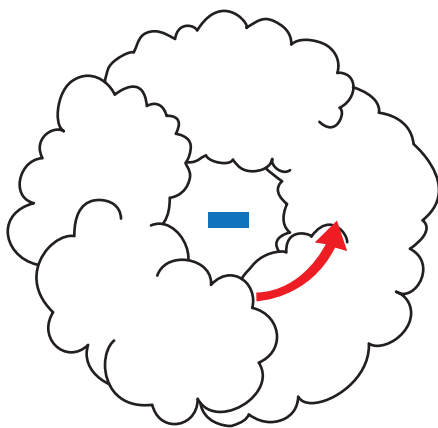
열대 저기압 3, 4, 5, 6

A⁷ 판을 열대 저기압 7번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그립니다.

사이언스키트



7



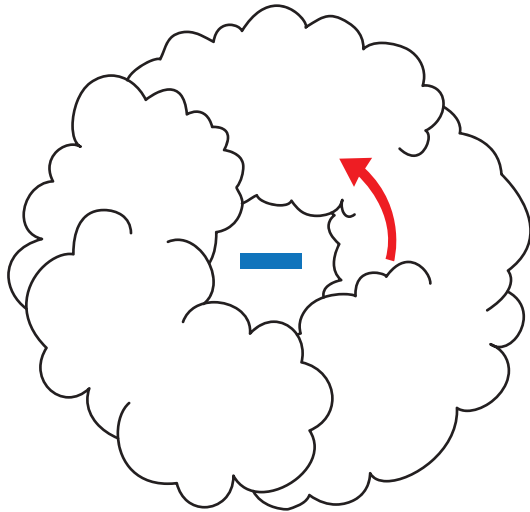
열대 저기압 7

B⁸ 판을 열대 저기압 8번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그립니다.

사이언스키트

B | |

8



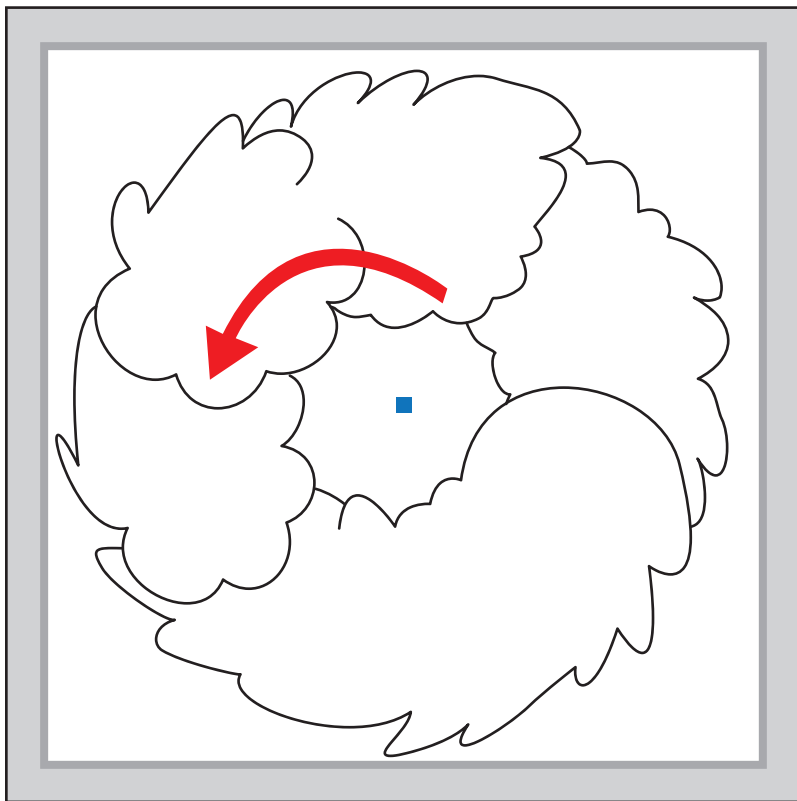
열대 저기압 8

A⁹ 판을 열대 저기압 9번 지도 위에 맞추어 놓고 그대로 베껴 그림니다.

사이언스키트

A =

9



열대 저기압 9